

**Игра «Заправь машину»**

Цель: закреплять умение определять место звука в слове, определять количество слогов в слове.

Дополнительный материал: игрушечные машинки.

Подготовка к игре: распечатать листы 3-4; лист 3 сложить пополам; бензоколонки вырезать, сделать надрезы, сложить, как показано на рис. 1.

Варианты игры

1.Если заданный звук слышится в начале, ребенок ставит игрушечную машинку около первой бензоколонки, в середине – около второй, в конце – около третьей.

2.Логопед размещает машинку около средней бензоколонки (первой или последней), а ребенок придумывает слово, в котором заданный звук будет находиться в середине слова (начале или конце).

В качестве подсказки можно предложить предметные картинки.

Автор: Матыкина И.А.

Сайт: [www.logorina.ru](http://www.logorina.ru)



Рис. 1



2 2



1



1

1

2 2

**1 – линия сгиба**

**2 – линия надреза**

Материалы сайтов

<http://www.mini-koleso.ru/images/models/vinetki_obekti_i_diorami/benzokolonka_ai_92.mf42/benzokolonka_ai_92.4.product.lightbox.jpg>

<http://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/5/5d/Плавск,_автозаправка_ТНК_02.JPG>